# Manueller Test – Bag/Hand switch

Durchführung: Bag-/ Hand-Button betätigen (mit und ohne angepinntem Spieler)

Erwartung: Wenn der Bag angezeigt wird: Es wird die Hand angezeigt und der Button wechselt sein Aussehen zum Hand-Icon. Es wird die Hand des Spielers angezeigt, der gerade dran ist. Wenn die Hand angezeigt wird: Es wird der Bag angezeigt und der Button wechselt sein Aussehen zum Bag-Icon. Außerdem wird die Anzahl der Tiles im Bag angezeigt. Mit angepinntem Spieler: Spieler wird entpinnt.

1. Resultat der Durchführung

Die Erwartung wurde erfüllt.

1. Schwachstellen Test
2. DAU-Test
3. Auffälligkeiten